

Marc Andersson

Telefon: 29 88 69 25

Montagehalsvej 24, Valby

marclandersson@gmail.com

[linkedin.com/in/marclandersson](https://www.linkedin.com/in/marclandersson)

Skills

- Brugerfokuseret
- Design thinking
- Agil udvikling
- Samarbejde
- Facilitering af designaktiviteter
- Organisatorisk forståelse

Sprog

- Dansk (modersmål)
- Engelsk (flydende)

Professionel profil

Cand.it. i Softwaredesign med stærk teknisk systemforståelse og fokus på kvalitet og stabile IT-løsninger. Suppleret af en bachelor i Innovation og Digitalisering, der giver en bred forståelse for brugere, organisationer og IT i praksis. Erfaring med udvikling, test og praktisk IT-arbejde tæt på brugere og kunder.

Jeg har fokus på velfungerende systemer, klare snitflader og høj kvalitet, fra software til test, systemopsætning, dokumentation og drift. Trives i roller hvor teknisk forståelse skal omsættes til løsninger, som fungerer i hverdagen.

Erfaring

4 ugers virksomhedspraktik IT-konsulent hos IT-Connect

- Design, udvikling, publicering og efterfølgende tilpasning af digitale webløsninger med inddragelse af brugere samt kunde- og brugerfeedback.
- Opsætning og konfiguration af NAS til fælles filadgang, netværksprintere og fjernadgang.
- IT-drift og systemopsætning af IT-udstyr, herunder PC-klienter, netværksudstyr og internetforbindelse.

Uddannelse

2023 – 2025 Cand.it. i Softwaredesign

IT-Universitetet i København

Fokus på udvikling, systemdesign, arkitektur, kvalitet og test samt sammenhængen mellem software, brugere og organisationer.

2020 – 2023 Bachelor i Innovation og Digitalisering

Aalborg Universitet

Fokus på analyse af forretningsprocesser, digitale løsninger, IT i organisatorisk kontekst samt samarbejde mellem teknik, brugere og interessenter.

Tekniske kompetencer

- Java
- Python
- React (Grundlæggende)
- SQL
- Versionsstyring (Git / GitHub)

Værktøjer og platforme

- VS Code (udviklingsmiljø)
- GitHub (samarbejde og versionsstyring)
- Figma (design og prototyping)
- Miro (visualisering og workshops)
- Excel (analyse og strukturering af data)
- Generativ AI
- Python til dataanalyse

Studieprojekter

Kandidatspeciale – Softwaredesign

How Low-Level Hardware Affects Parallelism and Concurrency on High-Level Code

Analyse og benchmark af concurrent-tællere og HashMap-implementeringer i Java på forskellig hardware. Fokus på performance, skalering og flaskehalse i parallelle systemer, herunder cache coherence, contention og lock-free design, med relevans for stabile og skalerbare systemer i praksis.

Bachelorprojekt – Innovation og Digitalisering

Fra gimmick til værdi: Værdiskabelse af servicerobotter i uddannelsessektoren

Analyse af værdiskabelse og anvendelighed af servicerobotter i uddannelseskontekst. Arbejdede med design af workshops, anvendelse af økonomisk teori i design thinking samt oversættelse af analyse til konkrete designbeslutninger.

Studieprojekt – SMV'er og onboarding

Indlæring af virksomhedsværdier i små og mellemstore virksomheder gennem onboardingprocesser

Analyse af organisatoriske rammer og systemer samt design af skræddersyede onboarding- og indlæringsprocesser i samarbejde med en virksomhed. Rolle som facilitator i designworkshop.

Studieprojekt – Velfærdsteknologi

Velfærdsteknologi med et medarbejderperspektiv i socialpsykiatrien

Analyse af medarbejderroller og kernebrugere med fokus på organisatorisk forankring, accept af forandring og udvikling af roller i forbindelse med implementering af teknologiske løsninger.

Personlig profil

Jeg har en selvstændig og nysgerrig tilgang til IT og læring og har siden gymnasiet arbejdet med udvikling af hjemmesider på eget initiativ. Jeg har anvendt agile metoder som Scrum og Kanban i både studie- og projektarbejde. Gennem problembaseret læring (PBL) fra Aalborg Universitet har jeg opnået stærke kompetencer i gruppearbejde, ansvar og samarbejde tæt på praksis.